



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO
FACULTAD DE CIENCIAS EMPRESARIALES

Bases ICO-MPTENCIA

ABRIL 2021

- **Introducción**

A continuación, se presentarán las bases y/o modalidades de las actividades. Estas últimas se llevarán a cabo del 15 al 16 de abril del presente año.

1. JUEGOS EN LÍNEA (actividades del 15 al 16 de abril)

Cabe destacar que las siguientes bases son transversales para su modalidad individual o en equipo del torneo. Las fechas en la que se disputarán los juegos será el jueves 15 de abril, viernes 16 de abril y el miércoles 21 de abril será la entrega de los premios para sus respectivos ganadores.

Modalidad en equipo: "League of Legends, LOL"

1. Inscripción

- a) Los participantes, a través de un capitán o representante, deberán inscribirse a través de su correo institucional, cancelar la cuota de inscripción y además indicar el nombre del equipo e integrantes con los que participa.
- b) Podrán participar únicamente los estudiantes o egresados pertenecientes a la carrera de Ingeniería Comercial UBB sede Chillán.
- c) Se requerirá una cantidad de 5 jugadores por equipo para hacer válida la inscripción.
- d) No se realizará discriminación por rango o nivel de los integrantes de los equipos. Solo será requisito lo establecido en el punto 1.b.

2. Antes del torneo

- e) El torneo se disputará con la versión oficial del juego para su respectiva plataforma.
- f) Antes del entrar al torneo, los participantes ya deberán tener su equipo conformado.

3. Modalidad de Competición

- g) Será un torneo de eliminación, en que solo bastará la derrota en una ronda de eliminatoria para quedar fuera, en el caso de que hayan más de 8 equipos inscritos. En el caso de haber 8 equipos o menos, se realizará mediante una ronda de grupos y luego mediante eliminación directa.
- h) Los equipos en el torneo podrán avanzar superando las rondas, en el caso de la modalidad grupo, los dos primeros equipos de cada grupo avanzarán.
- i) Cada eliminatoria del torneo se disputará al mejor de 1 partida o combate.
- j) Al llegar a la final, el ganador del torneo será al mejor de 3 partidas o batallas.
- k) Los participantes que pierdan en la eliminatoria o grupos quedarán fuera del torneo y no podrán seguir jugando.
- l) En caso trampa o ausencia del participante y/o participantes, quedarán instantáneamente expulsados del torneo.

4. Rondas

- m) A los participantes se les concederá poner un nombre a elección de su equipo y posteriormente se procederá a ubicarlos aleatoriamente con su rival en la primera ronda de eliminatorias.
- n) Una vez asignados los equipos será responsabilidad de cada equipo y cada participante presentarse a la hora determinada.
- o) Centro de alumnos se reserva el derecho de dar por pérdida la eliminatoria en caso de que alguno de los participantes no se presente a participar de la actividad.
- p) El juego va a contar con un límite de tiempo para que los participantes seleccionen su personaje o equipo, si este límite se supera ampliamente el participante perderá la partida o combate.

5. Plataforma

- q) Si la plataforma falla a durante una eliminatoria la partida o combate en cuestión deberá reiniciarse.

6. Empates, accesos y derrotas

- r) Los equipos del torneo aceptan que el centro de alumnos se guarde el derecho de otorgar, del modo que consideren pertinentes, solucionar los empates o descuadres de participantes, y administrar las derrotas por causas ajenas al combate o partida.
- s) También aceptan que las decisiones del centro de alumnos son definitivas y el no aceptar son condiciones y/o indicaciones puede suponer la derrota directa en las partidas o incluso la descalificación del torneo.

7. Causas de eliminación directa

- t) Si los participantes o alguno de ellos, no se presenta a la hora indicada, tendrá un tiempo de 10 minutos para su incorporación; pasado este tiempo el equipo quedará totalmente eliminado. Todo participante que intente sabotear el juego con la intención de que se reinicie la ronda eliminatoria, quedará automáticamente descalificado del torneo.
- u) Toda aquella persona que intente entorpecer las eliminatorias con abuso verbal a los miembros del centro de alumnos o a los rivales, quedará descalificado del torneo.

- v) Negarse a disputar una partida o combate y mostrar un comportamiento inapropiado que suponga el retraso del torneo, implica la eliminación del equipo.

8. Otros términos y condiciones

- w) Al competir en el torneo los participantes y/o equipos aceptan también el tomar parte de actividades promocionales, como permitir grabar las partidas vía streaming.
- x) El centro de alumnos no se hace responsable de la calidad de internet que tengan los participantes. Será responsabilidad de cada persona asegurarse de contar con la conexión adecuada.
- y) Si alguno de los participantes y/o equipos decide no presentarse a la final del torneo, se reserva el derecho a sustituirlo con un participante de la misma carrera universitaria, o dar acceso directo al tercer lugar de la competencia.
- z) Es una regla básica de participación en todo evento que, en caso de acciones de colaboración entre participantes, o en caso de indicios de complicidad, o si se observa una conspiración explícita, los responsables de la ofensa serán expulsados y/o excluidos del torneo en cuestión, así como de cualquier otro juego del torneo.
 - aa) El término «conspiración» queda definido como: manipular consciente o deliberadamente el resultado de un concurso o partida particular, con el objetivo de obtener el efecto deseado, que puede beneficiar directa o indirectamente a uno mismo y/o a cualquier otra persona presente. Un ejemplo de este caso sería perder a propósito un combate para dar ventaja a otro participante.
 - bb) Si el centro de alumnos debe intervenir, como consecuencia de que haya uno o varios individuos sospechosos de haber llevado a cabo alguna de las actividades mencionadas anteriormente, la decisión de la organización será definitiva y vinculante. No se revisará dicha decisión, a menos que el presidente del centro de alumnos lo requiera. Los participantes deberán ser conscientes de que toda actividad que se acoja a esta definición supondrá la exclusión de todo posible regalo y/o premio.
 - cc) El centro de alumnos se reserva el derecho de expulsar a todo participante que, en su opinión, sea perjudicial y/o esté causando un impacto negativo en el evento. La decisión en todas las situaciones será definitiva y vinculante.
 - dd) **Obsérvese que, en circunstancias excepcionales, las reglas del torneo podrían ser objeto de cambio a última hora. En caso de que esto ocurra, el centro de alumnos se encargará de que todos los participantes sean conocedores de este cambio lo antes posible.**

Modalidad individual: Ludo y Clash Royale

1. Inscripción

- a) Los participantes deberán inscribirse a través de su correo institucional y cancelar la cuota de inscripción.
- b) Podrán participar únicamente los estudiantes o egresados pertenecientes a la carrera de Ingeniería Comercial UBB sede Chillán.

2. Antes del torneo

- c) El torneo se disputará con la versión oficial del juego para su respectiva plataforma.
- d) Antes del entrar al torneo, el participante deberá tener su cuenta de juego creada.

3. Eliminatorias

- e) Será un torneo de eliminación, en que solo bastará la derrota en una ronda de eliminatoria para quedar fuera.
- f) Los participantes en el torneo podrán avanzar superando eliminatorias.
- g) Cada eliminatoria del torneo se disputará al mejor de 1 partida o combate.
- h) Al llegar a la final, el ganador del torneo será al mejor de 3 partidas o batallas.
- i) Los participantes que pierdan en la eliminatoria estarán fuera del torneo y no podrán seguir jugando.
- j) En caso trampa o ausencia del participante y/o participantes, quedarán instantáneamente expulsados del torneo.

4. Rondas

- k) A los participantes se procederá a ubicarlos aleatoriamente con su rival en la primera ronda de eliminatorias con su nombre de jugador.
- l) Una vez asignados será responsabilidad de cada participante presentarse a la hora determinada.
- m) Centro de alumnos se reserva el derecho de dar por perdida la eliminatoria en caso de que alguno de los participantes no se presente a participar de la actividad.
- n) El juego va a contar con un límite de tiempo para que los participantes seleccionen su personaje o equipo, si este límite se supera ampliamente el participante perderá la partida o combate.

5. Plataforma

- o) Si la plataforma falla a durante una eliminatoria la partida o combate en cuestión deberá reiniciarse.

6. Empates, accesos y derrotas

- p) Los participantes del torneo aceptan que el centro de alumnos se guarde el derecho de otorgar, del modo que consideren pertinentes, solucionar los empates o descuadres de participantes, y administrar las derrotas por causas ajenas al combate o partida.
- q) También aceptan que las decisiones del centro de alumnos son definitivas y el no aceptar son condiciones y/o indicaciones puede suponer la derrota directa en las partidas o incluso la descalificación del torneo.

7. Causa de eliminación directa

- r) Si algún participante, no se presenta a la hora indicada, tendrá un tiempo de 10 minutos para su incorporación; pasado este tiempo el participante quedará totalmente eliminado. Todo participante que intente sabotear el juego con la intención de que se reinicie la ronda eliminatoria, quedará automáticamente descalificado del torneo.
- s) Toda aquella persona que intente entorpecer las eliminatorias con abuso verbal a los miembros del centro de alumnos o a los rivales, quedará descalificado del torneo.
- t) Negarse a disputar una partida o combate y mostrar un comportamiento inapropiado que suponga el retraso del torneo, implica la eliminación del equipo.

8. Otros términos y condiciones

- u) Al competir en el torneo los participantes aceptan también el tomar parte de actividades promocionales, como permitir grabar las partidas vía streaming.
- v) El centro de alumnos no se hace responsable de la calidad de internet que tengan los participantes. Será responsabilidad de cada persona asegurarse de contar con la conexión adecuada.
- w) Si alguno de los participantes decide no presentarse a la final del torneo, se reserva el derecho a sustituirlo con un participante de la misma carrera universitaria, o dar acceso directo al tercer lugar de la competencia.
- x) Es una regla básica de participación en todo evento que, en caso de acciones de colaboración entre participantes, o en caso de indicios de complicidad, o

si se observa una conspiración explícita, los responsables de la ofensa serán expulsados y/o excluidos del torneo en cuestión, así como de cualquier otro juego del torneo.

- y) El término «conspiración» queda definido como: manipular consciente o deliberadamente el resultado de un concurso o partida particular, con el objetivo de obtener el efecto deseado, que puede beneficiar directa o indirectamente a uno mismo y/o a cualquier otra persona presente. Un ejemplo de este caso sería perder a propósito un combate para dar ventaja a otro participante.
- z) Si el centro de alumnos debe intervenir, como consecuencia de que haya uno o varios individuos sospechosos de haber llevado a cabo alguna de las actividades mencionadas anteriormente, la decisión de la organización será definitiva y vinculante. No se revisará dicha decisión, a menos que el presidente del centro de alumnos lo requiera. Los participantes deberán ser conscientes de que toda actividad que se acoja a esta definición supondrá la exclusión de todo posible regalo y/o premio.
- aa) El centro de alumnos se reserva el derecho de expulsar a todo participante que, en su opinión, sea perjudicial y/o esté causando un impacto negativo en el evento. La decisión en todas las situaciones será definitiva y vinculante.
- bb) **Obsérvese que, en circunstancias excepcionales, las reglas del torneo podrían ser objeto de cambio a última hora. En caso de que esto ocurra, el centro de alumnos se encargará de que todos los participantes sean conocedores de este cambio lo antes posible.**

PREMIACIÓN:

Los primeros 3 lugares de cada juego recibirán un premio, que consiste en:

- **Modalidad equipos**
 - o **1er lugar: \$75.000** dividido en 5 giftcard de \$15.000
 - o **2º lugar: \$50.000** dividido en 5 giftcard de \$10.000
 - o **3er Lugar \$25.000** dividido en 5 giftcard de \$5.000
- **Modalidad individual**
 - o **1er lugar:** 1 giftcard de \$15.000
 - o **2º lugar:** 1 giftcard de \$10.000
 - o **3er lugar:** 1 giftcard de \$5.000

Los premios de los ganadores del torneo serán informados el día 16 de abril mediante nuestras redes sociales.